

Platzbelegung Training im Lindenstadion 22/23

Winter (unter Vorbehalt)

Platzverteilung, wenn ausschließlich der Kunstrasenplatz zur Verfügung steht!!!

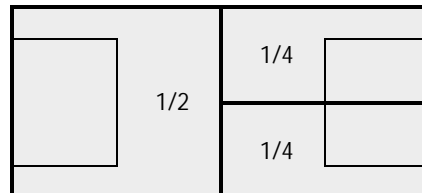
Zeitraster		Montag			
von	bis	Kunstrasen			
16:30	17:00				
17:00	17:30	D1 / D2	D1 / D2	D1 / D2	E1
17:30	18:00	D1 / D2	D1 / D2	D1 / D2	E1
18:00	18:30	D1 / D2	D1 / D2	C	E1
18:30	19:00			C	V
19:00	19:30	A	A	C	V
19:30	20:00	A	A	AH	AH
20:00	20:30	A	A	AH	AH
20:30	21:00	AH	AH	AH	AH

Zeitraster		Dienstag			
von	bis	Kunstrasen			
16:30	17:00				
17:00	17:30				
17:30	18:00	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2
18:00	18:30	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2
18:30	19:00	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2
19:00	19:30				
19:30	20:00	H2	H3	FSG	Da
20:00	20:30	H2	H3	FSG	Da
20:30	21:00	H2	H3	FSG	Da

Zeitraster		Mittwoch			
von	bis	Kunstrasen			
16:30	17:00				
17:00	17:30	D1	D1	D2	D2
17:30	18:00	D1	D1	D2	D2
18:00	18:30	D1	D1	D2	D2
18:30	19:00				
19:00	19:30	H1	H1	H1	H1
19:30	20:00	H1	H1	H1	H1
20:00	20:30	H1	H1	H1	H1
20:30	21:00	H1	H1	H1	H1

Zeitraster		Donnerstag			
von	bis	Kunstrasen			
16:30	17:00				
17:00	17:30			E2	E2
17:30	18:00			E2	E2
18:00	18:30	C	C	E2	E2
18:30	19:00	C	C	C	C
19:00	19:30	C	C	C	C
19:30	20:00	FSG	FSG	Da	Da
20:00	20:30	FSG	FSG	Da	Da
20:30	21:00	FSG	FSG	Da	Da

Zeitraster		Freitag			
von	bis	Kunstrasen			
16:30	17:00	G	G	G	G
17:00	17:30	G	G	G	G
17:30	18:00	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2
18:00	18:30	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2
18:30	19:00	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2	B1 / B2
19:00	19:30	H1	H1		
19:30	20:00	H1	H1	H2	H3
20:00	20:30	H1	H1	H2	H3
20:30	21:00	H1	H1	H2	H3



Rangfolge bei Meisterschaftsspielen

1. Herren-Bezirksliga
2. Damen-Bezirksliga
3. B-Junioren-Leistungsklasse
4. C-Junioren-Leistungsklasse
5. Kreisliga B
6. Frauen-Kreisliga
7. allgemeine Junioren- und Juniorinnengruppen
8. Kreisliga C

Hallenbelegung Jugend

montags 16:00-17:00 G-Jugend
montags 17:00-18:30 E2-Jugend
mittwochs 17:00-18:30 E1-Jugend
donnerstags 16:30-18:00 F2-Jugend
dienstags 17:00-18:30 F1-Jugend

Senioren

Jugend

Herren 2 muss das Training auf Dienstag legen.